

## Casa Consistorial de Donostia - San Sebastián

San Sebastián, Gipuzkoa

<http://www.teusa.com/es/16>

Saneamiento y limpieza de paramentos, extracción de anclajes oxidados, eliminación de partes degradadas y consolidación de las zonas debilitadas, refuerzo y sellado de grietas, recuperación de volúmenes en sillares, motivos ornamentales y balastradas, mediante mortero minero de color arenisca, saneado y retacado de juntas de juntas, unificación de color mediante veladuras e hidrofugación de paramentos. Restauración de vidrieras y azulejos esmaltados.

- *Tipología:* Patrimonio histórico, Arquitectura civil
- *Situación:* Finalizada
- *Cliente:* Ayuntamiento de Donostia-San Sebastián
- *Restauración:* 1996
- *Equipo:* D. J. Ignacio Zurriarain. Arquitecto
- *Localización:* <http://www.teusa.com/map/16>

### Técnicas de restauración empleadas

- Reparación de raseos
- Cubierta de teja
- Revestimientos Cerámicos
- Desmontajes, apeos y derribos controlados
- Urbanización y obra civil

### Historia

*Construcción:* 1887

El edificio del casino es inseparable de su ubicación, e imposible de valorar al margen del trazado del ensanche de Cortázar. Urbanísticamente supone, en primer lugar, un enlace entre la reedificación de Ugartemendía y el ensanche. En segundo lugar, la renuncia a la construcción de la calle Hernani con dos aceras de manzanas. De este modo, permitió que se convirtiera en uno de los ejemplos monumentales emergentes de la arquitectura plana y monótona del Ensanche Cortázar.

El antiguo Casino, construido entre 1882 y 1887, hoy sede del Ayuntamiento, constituye uno de los edificios mejor ubicados de San Sebastián, entre el Ensanche y la Parte Vieja, rematando el parque Alderdi-Eder y el paseo de la Concha. De carácter monumental y aspecto elegante, su imagen resulta insustituible hasta tal punto que se hace difícil imaginar que otro edificio pudiera situarse en su privilegiado emplazamiento.

Fuente: Donostia- San Sebastián. Guía de Arquitectura. Coavn 1996

